1. Use case tìm kiếm ghi chú

**Use case cho phép người dùng tìm kiếm ghi chú theo tên**

* Luồng sự kiện:
* Luồng cơ bản:
* Use case được bắt đầu khi người dùng kích vào thanh tìm kiếm trên màn hình thiết bị di động.
* Người dùng nhập vào tên bất kỳ, hệ thống sẽ lấy thông tin những ghi chú có tên trùng với tên người dùng nhập vào và hiển thị ra màn hình.
* Người dùng chọn vào một ghi chú bất kỳ, hệ thống sẽ lấy ra thông tin chi tiết của ghi chú đó.
* Tại thời điểm bất kỳ thực hiện use case nếu không kết nối được với cơ sở dữ liệu thì hệ thống sẽ hiển thị thông báo use case kết thúc.

1. Use case tìm kiếm nhiệm vụ

**Use case cho phép người dùng tìm kiếm nhiệm vụ theo tên**

* Luồng sự kiện:
* Luồng cơ bản:
* Use case được bắt đầu khi người dùng kích vào thanh tìm kiếm trên màn hình thiết bị di động.
* Người dùng nhập vào tên bất kỳ, hệ thống sẽ lấy ra thông tin những nhiệm vụ có tên trùng với tên người dùng nhập vào và hiển thị ra màn hình.
* Người dùng chọn vào một nhiệm vụ bất kỳ, hệ thống sẽ lấy ra thông tin chi tiết của nhiệm vụ đó.
* Tại thời điểm bất kỳ thực hiện use case nếu không kết nối được với cơ sở dữ liệu thì hệ thống sẽ hiển thị thông báo use case kết thúc.